#1 : 2  
배열은 i번째 자료의 탐색 및 치환이 빠르다.  
#2: 2  
배열은 삽입과 삭제가 빈번하게 일어나는 작업에 적합하지 않다.

#3: 2  
스택, 큐, 트리 모두 배열 또는 연결리스트로 표현 가능하다.  
#4: 1  
정렬된 경우 이진 탐색을 사용한다.  
#5: 4  
이중연결리스트는 공간을 많이 차지. 노드당 2개의 링크 필요  
#6: 1

#7: 2

#8: 2

#9: 5  
#10: 4

#11: 1

#12: 1  
#13: 1

#14: 1

#15: 3

#16: 3  
역방향이 아니고 한바퀴 돌아서 선행 노드 접근 가능  
  
#17: 4

#18: 4   
(초기조건이 Top = 0이므로… Top은 마지막 원소의 다음 인텍스를 가리킨다)

#19: 5  
#20: 2

#21: 4

#22: 3  
(문제 틀림: 큐에서 [0][1][2]는 비어있고 [3][4][5]는 각각 x, y, z가 있다고 생각하고 문제를 풀라. Head와 Tail은 각각 2와 5)